

PLANES COMPLEMENTARIOS DE APOYO

Asignatura: Tecnología e Informática

Grado: 2° Básico

Periodo: 2

Año: 2019

RECOMENDACIONES

Cada periodo el docente formula una pregunta problematizadora o situación problema relacionada con las metas de aprendizaje que le ayudan al estudiante a prepararse para sustentar sus conocimientos y niveles de competencia desde cada área. Este proceso está programado del ----- de 2019. El estudiante debe consultar los referentes bibliográficos citados por el docente en cada asignatura y entregar los tres productos del periodo por medio de trabajos escritos empleando normas básicas que den cuenta de las competencias adquiridas.

1. Pregunta problematizadora

¿Cómo utilizar las Tic para adquirir competencias digitales?



















2. Metas de aprendizaje

- Establece diferencia entre el antes y después de la tecnología.
- Sigue instrucciones básicas para realizar tareas prácticas.
- Navega en páginas web educativas con habilidad.
- Emplea la ruta de acceso para llegar al procesador de texto Word
- Utiliza el teclado para introducir textos.

3. Productos del periodo

Taller:

1. Escribe el nombre que corresponde:

2. Escribe la ruta para acceder al editor gráfico Paint:

3. Adivina y dibuja el objeto que corresponde:

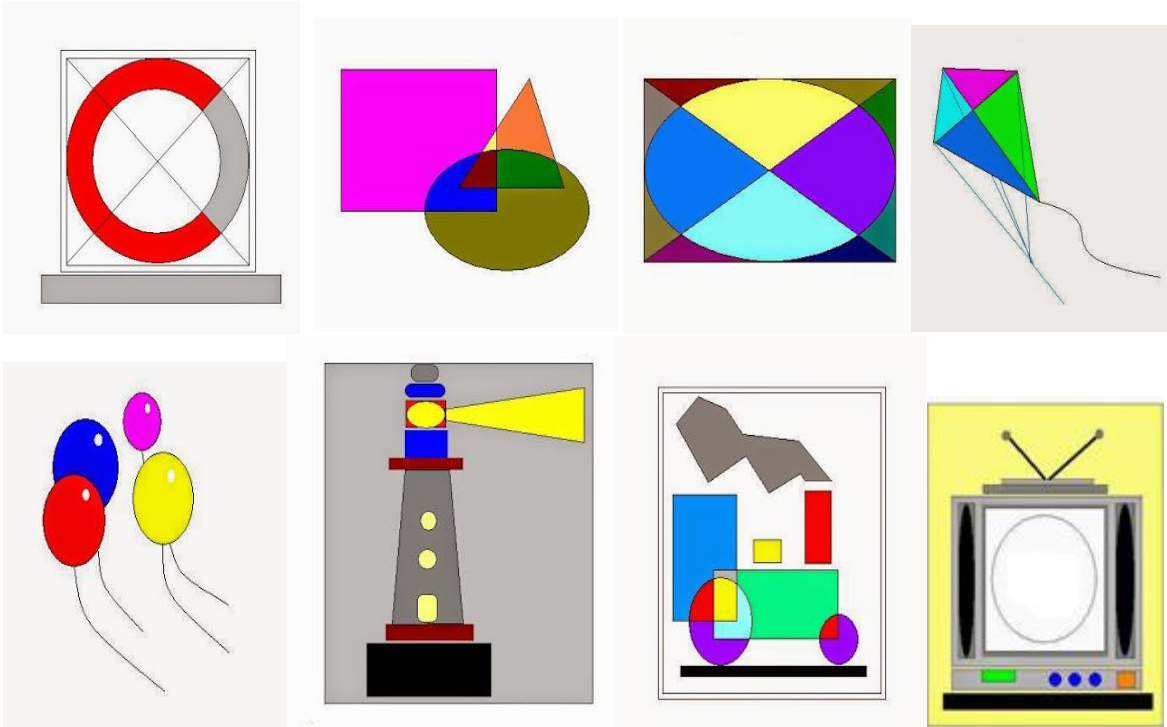
- Es divertido cuando tú lo vez _____
- Cuando alguien a ti te llama el empieza a sonar _____
- Habla y habla y no para de parlotear, cuando ella suena nos pone a bailar _____
- Aunque soy iluminada siempre me tienen colgada _____
- Soy grande y barrigona, conservo frio los alimentos _____
- Sirve para quitar arrugas _____
- Trapito trapito queda limpiecito _____
- Sopla y sopla quitando el calor _____
- Rapidito rapidito calienta el almuerquito _____
- Calienta calienta hasta que revienta _____
- Anda y anda limpiando tu casa la _____
- Soy software y hardware _____

4. Escribo cinco cualidades que me identifican y realizo un compromiso para mejorar mis debilidades:

Cualidades	compromiso

5. Practica en el editor gráfico

Abre Paint y dibuja los siguientes ejemplos:



<https://www.youtube.com/watch?v=4GLxRPgtGgQ&t=4s>

<https://www.youtube.com/watch?v=dzcG5a5kd2M>